Schreiber: Marco Bengl 14.05.2013

Protokoll: AirSwimmer Projekt

Anwesenheit: Alle Personen Anwesend

Problem Vorab: AirSwimmer ist beschädigt:

* Reparatur des Fisches -> bei Herrn Yannik
* neuen Fisch bestellen
* Oder: PC Simulation für AirSwimmer erstellen.
* Plan B: Raspberry/ Adoinoboard via LED oder Motoren simulieren

Ausweichtermin für nächste Woche: Donnerstag 16.05.2013 um 10:40 Raum: siehe Moodle

1. Dokumentation: Sabine Kressierer
2. Senden
   1. Neue Batterie für Irdroid Sender bestellen RY
   2. Oberfläche mit Irdroid App zusammenführen PT/FK
   3. Alternativen für Fisch AW/AG/GDN/RY
3. Gehäuse : Fertig und bemalt
4. Animierter Hintergrund Melanie Knappe
   1. In Bearbeitung -> funktioniert noch nicht richtig
5. Oberfläche BK/AH/CP/MB
   1. Startseite Fische weiter in Mitte
   2. Beschriftung einzelner Activities
   3. Wischen zittert noch minimal
   4. Beschriftung Start Kippen
   5. Kippen zittert
   6. Schneller abfragen